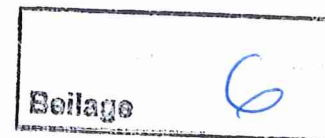


Internet-Grundbuchauszug Liegenschaft Aarau / 851

Grundstückbeschreibung

Gemeinde	Aarau (BFS-Nr. 4001)
Grundbuch-Typ	Eidgenössisch
Grundstück-Nr	851
Form der Führung	Eidgenössisch
E-GRID	CH 38042 35277 60
Fläche	4'196 m ² ,
Mutation	
Plan-Nr.	125
Lagebezeichnung	Telli
Bodenbedeckung	Gebäude, 1'916 m ² Strasse, Weg, 173 m ² Übrige befestigte Fläche, 1'373 m ² Gartenanlage, 734 m ²
Gebäude / Bauten	Gebäude (Detail s. AGV Police), Versicherungs Nr.: 609, 7 m ² Gesamtfläche 10 m ² (auf mehreren Grundstücken) Geräteraum, Versicherungs Nr.: 3999, 133 m ² Sportanlage, Versicherungs Nr.: 4430, 1776 m ² Gesamtfläche 4'061 m ² (auf mehreren Grundstücken)
Bemerkungen Grundbuch	(1018)
Dominierte Grundstücke	Keine



Tellistrasse 80,
5000 Aarau

Eigentum

Alleineigentum	
Staat Aargau, Aarau,	10.09.1969 001-2761 Kauf

Anmerkungen

01.01.1982 001-3294	Vereinbarung betreffend ungleicher Grenzabstand mit LIG Aarau/3091 ID.001-2013/002222
---------------------	--

Dienstbarkeiten

02.01.1928 001-P102	(L) Brunnenleitung ID.001-2012/003830 z.G. Einwohnergemeinde Aarau, Aarau
01.11.1974 001-2581	(L) Baurecht für Lehrschwimmbecken ID.001-2012/003831 z.G. Einwohnergemeinde Aarau, Aarau
19.07.1977 001-2387	(L) Fahrwegrecht ID.001-2012/001529 z.G. LIG Aarau/3091
12.08.1991 001-2279	(L) Baurecht für ein Buswartehäuschen ID.001-2012/003832 z.G. Einwohnergemeinde Aarau, Aarau

Grundlasten

Keine

Vormerkungen

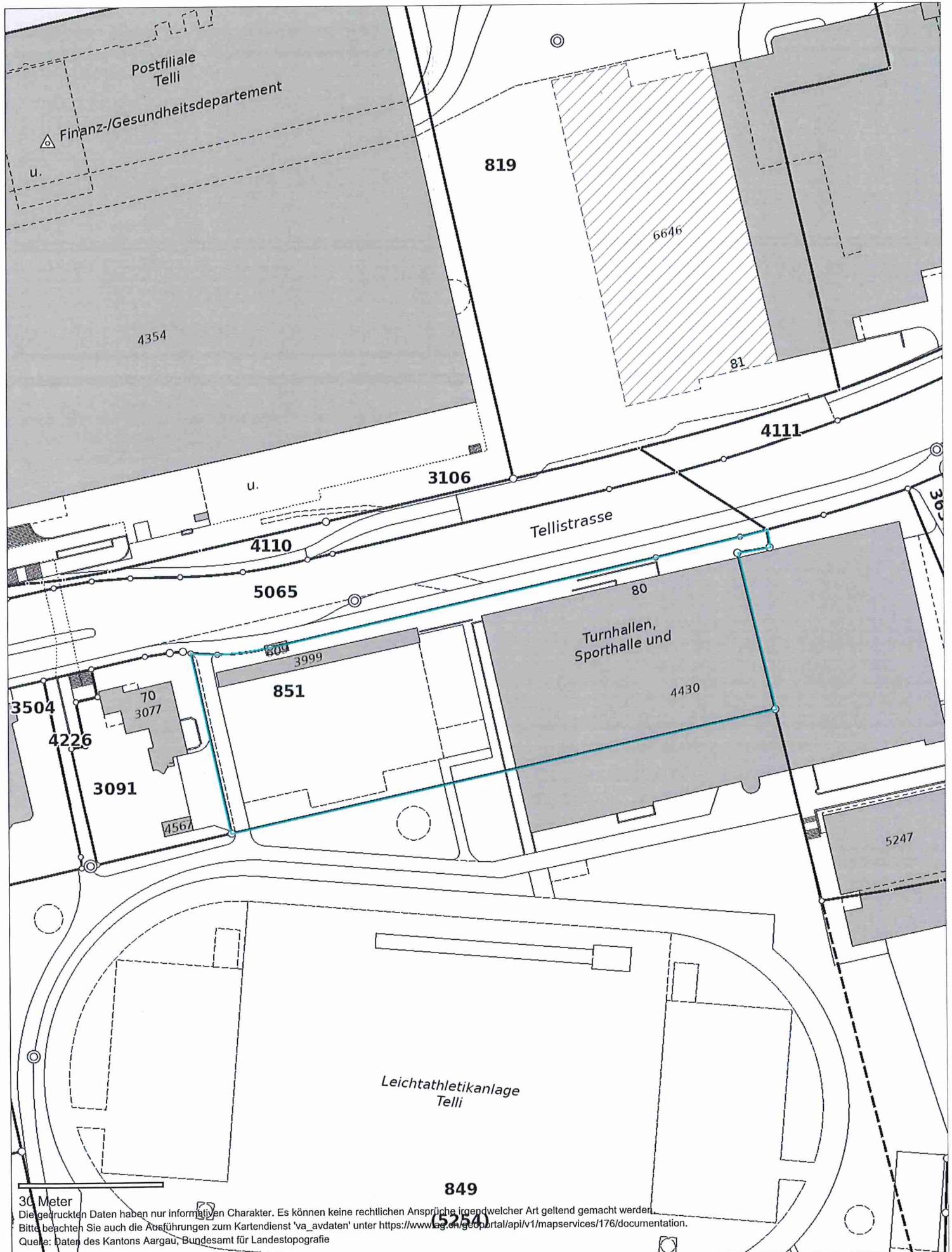
(Nachrückungsrechte siehe Pfandrechte)
Keine

Grundpfandrechte

Keine

Hängige Geschäfte

Geometergeschäfte bis 09.08.2023	Keine
Grundbuchgeschäfte bis 09.08.2023	Keine



30 Meter

Die gedruckten Daten haben nur informativen Charakter. Es können keine rechtlichen Ansprüche irgendwelcher Art geltend gemacht werden.
 Bitte beachten Sie auch die Ausführungen zum Kartendienst 'va_avdaten' unter <https://www.lig.ch/geoportal/api/v1/mapservices/176/documentation>.
 Quelle: Daten des Kantons Aargau, Bundesamt für Landestopografie

Situationsplan

LIG Aarau / 851



1: 1'000

erstellt: 11.08.2023